



Le Campus Numérique in the Alps

Formation Concepteur Développeur d'Applications (CDA) spécialiste PHP

Objectifs de la formation

La formation CDA est un parcours de 15 mois heures formant au métier de **Concepteur-développeur d'applications spécialisé en PHP**. Le concepteur développeur est un expert technique en informatique. Il conçoit, développe et intègre des applications multicouches dans le domaine des systèmes d'information, du mobile et du web, pour un client ou une entreprise, selon des besoins fonctionnels et un cahier des charges.

Les activités principales du concepteur développeur d'applications sont :

- **Analyse et formalisation des besoins du client** : définition des spécifications fonctionnelles de l'application logicielle en vue de son développement (étude technique des besoins exprimés par les utilisateurs, analyse des étapes de fonctionnement, spécification de la solution technique envisagée) ;
- **Conception et modélisation des applications informatiques** : modélisation et définition du périmètre de l'Interface Homme Machine dans le respect du cahier des charges et dans la réalisation des maquettes des interfaces ;
- **Développement des applications** : évaluation et définition des solutions techniques les plus adaptées (programmation, tests, validation des fonctionnalités développées) ;
- **Déploiement sur site et formation des utilisateurs** : conception des notices techniques d'installation, des guides d'utilisation et d'administration, des formations et leurs supports ;
- **Maintien, correction et évolution des applications** : définition des évolutions et correctifs nécessaires à la continuité de l'application, et information des utilisateurs.

Au terme de cette formation, vous serez en mesure d'analyser un besoin client, de planifier le développement de nouvelles fonctionnalités, d'implémenter les évolutions et de les mettre en production tout en respectant les standards de qualité de code.

Compétences développées

Le programme aborde les compétences attendues sur les technologies majeures, avec une forte expertise dans l'utilisation du langage PHP et des Frameworks associés. Vous serez en mesure de construire, administrer et sécuriser des bases de données, et de créer et développer des applications (développement, graphisme, administration des réseaux, algorithmique...) et maîtriserez les soft skills indispensables en entreprise. Les méthodes d'apprentissage « apprendre à apprendre »

permettent aux apprenants de se former en autonomie tout au long de leur carrière pour suivre les évolutions technologiques.

Compétences développées à l'issue de la formation :

- Traduire techniquement un cahier des charges
- Mettre en œuvre une méthodologie pour définir les fonctionnalités d'une application
- Concevoir les fonctions et les algorithmes associés et spécifier les flux de données
- Etablir le schéma relationnel de la base de données et la créer
- Maquetter les interfaces et les créer
- Ecrire des requêtes sur la base
- Utiliser un langage de programmation pour coder les algorithmes, les interfaces d'entrées-sorties réactives dans le cadre de systèmes industriels et mobiles
- Définir des jeux de tests, tester et déboguer l'application créée
- Etablir les documents à l'attention des différents utilisateurs (entreprise, équipe projet, usagers)

Méthodes pédagogiques

Le Campus adopte une approche par compétences, les modules de formation étant construits sur la base de compétences à acquérir : savoirs, savoir-faire, savoir-être, outils, méthodologies... Cette approche permet d'assurer une formation professionnalisante avec le développement de compétences opérationnelles correspondant aux exigences des métiers visés.

Le modèle de pédagogie par projet mis en place dans les modules de formation permet de rendre les stagiaires acteurs de la formation et de l'apprentissage. L'autonomie développée dans les modules (e-learning et classes inversées), la transversalité marquée des enseignements et une pratique pédagogique hautement professionnalisante (développement d'applications dès les premières heures passées au Campus et apprentissage en alternance) sont au cœur du projet pédagogique.

Modalités d'évaluation et diplôme visé

La formation est sanctionnée par l'obtention du Titre professionnel [Concepteur Développeur d'Applications](#) certifié par le Ministère du Travail, de l'Emploi et de l'Insertion, RNCP de niveau 6 (équivalent bac+3) n°37873 enregistré le 18/12/2023.

La formation prépare à l'ensemble des blocs de compétences du titre professionnel.

Modalités d'évaluation :

- **Validation des compétences** (auto-validation et validation par un formateur professionnel de l'ensemble des compétences associées à chacun des modules de formation)
- **Réalisation de rapports relatifs à la mission professionnelle réalisée**
- **Soutenance devant un jury** accrédité par le Ministère du Travail, de l'Emploi et de l'Insertion.

Durée de la formation

La formation se décompose en deux phases :

- **3 mois de formation intensive au Campus (399 heures) permettant d'acquérir le socle de compétences techniques et de travail en équipe ;**

- Alternance de 12 mois comprenant 449,5 heures de formation au Campus afin d'élargir et d'approfondir les compétences techniques et les soft skills développées.

Modalités d'accès et prérequis

Tous les candidats demandeurs d'emploi et possédant une première expérience de code peuvent s'inscrire à la formation (profils BTS, DUT informatique, RNCP 5 en informatique, formations autodidactes en ligne...). Les critères de sélection sont basés sur :

- La motivation et le projet professionnel défini ;
- La capacité à travailler en équipe et la bienveillance ;
- La curiosité, l'autonomie et la créativité.

Processus de sélection (Campus d'Annecy) :

- Envoi d'une lettre de motivation, d'un CV et d'une vidéo pitch
- Tests techniques
- Rencontres avec les entreprises recruteuses.

Processus de sélection (Campus de Valence) :

- Envoi d'une lettre de motivation, d'un CV et d'une vidéo pitch
- Tests techniques et entretiens de motivation
- Rencontres avec les entreprises recruteuses.

Délais d'accès : la formation débute en moyenne deux mois après l'ouverture des candidatures.

Prix de la formation

Gratuit grâce aux partenaires financeurs de la formation et les fonds de financement de la formation.

Lieux de formation

La formation CDA est réalisée :

Campus d'Annecy

Les Papeteries Image Factory

3 Esplanade Augustin Aussedat, 74960 Annecy

07 69 37 90 37 / Philippe.Strappazzon@le-campus-numerique.fr

Campus de Valence

1 rue Roland Moreno

26300 Alixan

06 21 00 66 54 / marcelline.bernard@le-campus-numerique.fr

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

La formation est accessible aux personnes en situation de handicap, avec une adaptation possible du rythme pédagogique et des modalités d'évaluation. Le Campus Numérique est engagé dans la

Suites de parcours

A visée professionnalisante, la formation vous permet d'exercer les métiers de concepteur développeur, développeur d'applications, développeur informatique.

Contenus Pédagogiques

- **Phase 1 – 399 heures de formation intensive au Campus Numérique**

Phase 1 Remise à niveau	
Durée	14 jours – 98 heures
Objectifs	Remise à niveau : <ul style="list-style-type: none">- Système / Linux- PHP et programmation orientée objet- Algorithmique- Bases de données- JavaScript Utilisation du logiciel de version GIT et gestion de projet.

Sprint 1 : Création d'un site vitrine	
Durée	13 jours – 91 heures
Objectifs	Outils et technologies utilisées : <ul style="list-style-type: none">- Langage PHP et Framework Laravel,- Javascript et Vue.js- Conception et interface utilisateur

Sprint 2 : Création de fonctionnalités front-end et back-end de réservation en ligne	
Durée	3 jours – 21 heures
Objectifs	Développement de fonctionnalités front et back-end de réservation en ligne : <ul style="list-style-type: none">- PHP Laravel- Javascript Vue.js- Déploiement

Modules techniques	
Durée	27 jours – 189 heures
Objectifs	Perfectionnement et approfondissement des langages de programmation, frameworks et méthodes de gestion de projet : <ul style="list-style-type: none">- GIT (14h)- Gestion de projet (21h)- Interface utilisateur (14h)- Conception (28h)

	<ul style="list-style-type: none"> - Bases de données (14h) - PHP Laravel (28h) - Vue JS (42h) - Déploiement (28h)
--	--

- **Phase 2 – 449,5 heures de formation en alternance**

Contenus prévisionnels : les contenus pédagogiques de la phase de formation en alternance seront revus en fonction des besoins des entreprises accueillant les stagiaires.

Modules de formation		
Techniques de recherche d'emploi	Maîtrise des techniques de recherche d'emploi, CV, lettre de motivation, profil LinkedIn. Simulation d'entretiens d'embauche, méthodes de valorisation des profils et présence numérique, Job Dating, démarche active.	14 heures
PHP Symfony	Maîtrise du framework Symfony pour le développement de sites web.	63 heures
Next JS	Utilisation du framework Next JS construit pour React pour créer des applications fournissant à la fois des pages générées par le serveur à chaque requête et des pages statistiques.	56 heures
Algorithmique avancé	Conception et implémentation de notions algorithmiques avancées. Les arbres, les algorithmes de tri, les graphes et leurs algorithmes associés (parcours, insertion, tri)	56 heures
Déploiement - DevOps	Publication d'un site sur internet, utilisation des commandes de base UNIX, automatisation du déploiement, maîtrise du routage et des règles de sécurité informatique. Déploiement d'applications dans le cloud. Culture DevOps. Définition des méthodologies de tests.	56 heures
Micro-services	Programmation en langage JAVA. Mise en place d'une API REST avec Spring Boot Création d'une application graphique avec Thymeleaf. Mise en place d'une architecture de micro services grâce à Eureka.	56 heures
Sécurisation des applications	Sécurisation SSL. Protection contre les attaques standards (Injection SQL, Buffer Overflow, Code Red, attaque par déni de service DoS et DDoS). Réalisation d'audit de sécurité.	28 heures
Sprint 3 : Développement d'une application mobile	<ul style="list-style-type: none"> - Découverte du développement mobile - Développement de l'application - Tests - Déploiement sur les stores 	105 heures
Soft skills et méthodes	<ul style="list-style-type: none"> - Culture numérique - Communication non-violente - Outils de communication en entreprise - Méthodes agiles - Préparation à la diplomation 	15,5 heures

En partenariat avec :

