



## Le Campus Numérique in the Alps Formation Développeur Web & Applis

### Objectifs de la formation (socle + alternance)

La formation de Développeur Web et Applis est un parcours diplômant de 18 mois formant au métier de Développeur (technicien développeur, développeur back-end, front end ou full stack, analyste programmeur). Le Technicien Développeur est un expert technique en informatique. Il conçoit, développe et intègre des applications informatiques dans le domaine des systèmes d'information, du mobile et du web, pour un client ou une entreprise, selon des besoins fonctionnels et un cahier des charges. Pour assurer ce travail d'expertise technique, en amont, il réalise des analyses fonctionnelles et participe à la rédaction du cahier des charges fixant les besoins des utilisateurs et décrivant les solutions techniques envisagées. Puis il conçoit et développe ces applications, installe les solutions pour les usagers et met au point la documentation nécessaire à l'utilisation des applications. Enfin, il assure la maintenance des applications développées.

Le métier de Technicien s'articule autour de cinq activités principales :

- **Analyse et formalisation des besoins du client** : définition des spécifications fonctionnelles de l'application logicielle en vue de son développement (étude technique des besoins exprimés par les utilisateurs, analyse des étapes de fonctionnement, spécification de la solution technique envisagée) ;
- **Conception et modélisation des applications informatiques** : modélisation et définition du périmètre de l'Interface Homme Machine dans le respect du cahier des charges et dans la réalisation des maquettes des interfaces ;
- **Développement des applications** : évaluation et définition des solutions techniques les plus adaptées (programmation, tests, validation des fonctionnalités développées) ;
- **Déploiement sur site et formation des utilisateurs** : conception des notices techniques d'installation, des guides d'utilisateur et d'administration, des formations et leurs supports ;
- **Maintien, correction et évolution des applications** : définition des évolutions et correctifs nécessaires à la continuité de l'application, et information des utilisateurs.

**Au terme de cette formation, vous maîtriserez les principaux langages de programmation et les frameworks associés, vous serez en mesure de développer les parties Front et Back d'un site internet et d'une application, et vous maîtriserez les méthodes Agiles qui vous permettront d'évoluer dans une équipe de développement informatique.**

### Compétences développées

Le programme aborde les compétences attendues sur les technologies majeures : PHP, HTML, JavaScript, Java, Node JS, CSS, Angular, Symfony, graphisme, bases de données et administration des réseaux, algorithmique... et les soft skills indispensables en entreprise. Les méthodes d'apprentissage « apprendre à apprendre » permettent aux apprenants de se former en autonomie tout au long de leur carrière pour suivre les évolutions technologiques.

Compétences développées à l'issue de la formation :

- Traduire techniquement un cahier des charges
- Mettre en œuvre une méthodologie pour définir les fonctionnalités d'une application
- Concevoir les fonctions et les algorithmes associés et spécifier les flux de données
- Etablir le schéma relationnel de la base de données et la créer
- Maquetter les interfaces et les créer
- Ecrire des requêtes sur la base
- Utiliser un langage de programmation pour coder les algorithmes, les interfaces d'entrées-sorties réactives dans le cadre de systèmes industriels et mobiles
- Définir des jeux de tests, tester et déboguer l'application créée
- Etablir les documents à l'attention des différents utilisateurs (entreprise, équipe projet, usagers)

## Méthodes pédagogiques

**Le Campus adopte une approche par compétences, les modules de formation étant construits sur la base de compétences à acquérir : savoirs, savoir-faire, savoir-être, outils, méthodologies... Cette approche permet d'assurer une formation professionnalisante avec le développement de compétences opérationnelles correspondant aux exigences des métiers visés.**

**Le modèle de pédagogie par projet mis en place dans les modules de formation permet de rendre les stagiaires acteurs de la formation et de l'apprentissage.** L'autonomie développée dans les modules (e-learning et classes inversées), la transversalité marquée des enseignements et une pratique pédagogique hautement professionnalisante (développement d'applications dès les premières heures passées au Campus et apprentissage en alternance) sont au cœur du projet pédagogique.

## Modalités d'évaluation et diplôme visé

**La formation est sanctionnée par l'obtention du [Titre professionnel Développeur Web et Web Mobile du Ministère du Travail, de l'Emploi et de l'Insertion RNCP de niveau au 5 \(équivalent bac+2\) n°37674.](#)**

**Modalités d'évaluation :**

- **Validation des compétences** (auto-validation et validation par un formateur professionnel de l'ensemble des compétences associées à chacun des modules de formation)
- **Réalisation de rapports mensuels et trimestriels et d'un rapport de mission professionnelle**
- **Soutenance devant un jury accrédité par le Ministère du Travail, de l'Emploi et de l'Insertion.**

## Durée de la formation – partie alternance

- **Alternance de 12 mois comprenant 525 heures de formation au Campus afin d'élargir et d'approfondir les compétences techniques et les soft skills développées.**

## Modalités d'accès et prérequis

Avoir suivi la formation initiale de 805 heures (6 mois) permettant d'acquérir le socle de compétences techniques et de travail en équipe.

## Prix de la formation

Gratuit pour l'alternant grâce aux entreprises et aux fonds de financement de la formation.

Dans le cadre d'un contrat d'apprentissage, la formation est gratuite pour l'apprenti-e.

Employeur privé : La prise en charge s'effectue par l'OPCO en fonction de la branche professionnelle de rattachement de l'entreprise.

Employeur public : Seules les collectivités territoriales bénéficient d'une prise en charge partielle du coût de la formation via le CNFPT.

Les fonctions publiques d'Etat et Hospitalière doivent prendre en charge la totalité du coût de la formation.

En cas de reste à charge, il est assumé par l'employeur de l'apprenti-e.

## Lieux de formation

La formation Développeur Web et Applications est réalisée :

### Campus de Grenoble

Le Totem

16 Boulevard Maréchal Lyautey, 38000 Grenoble

07 50 66 51 51 / [audrey.graffagnino@le-campus-numerique.fr](mailto:audrey.graffagnino@le-campus-numerique.fr)

## Accessibilité aux personnes en situation de handicap

La formation est accessible aux personnes en situation de handicap, avec une adaptation possible du rythme pédagogique et des modalités d'évaluation.

# Contenus Pédagogiques

**PERIODE D'ALTERNANCE (75 jours – 525 heures)**

**Du lundi 30 mai 2022 au mardi 30 mai 2023**

Réalisation de projets qui permettent de mettre en œuvre les compétences suivantes :

## PHP avancé - 70 heures

- Utilisation de composer
- Continuer Laravel
- Introduction à Symfony

## JavaScript avancé - 70 heures

- Développer un projet en React JS
- Comparer les différents framework
- Perfectionnement en développement front end avec Vue.JS

## JAVA avancé - 70 heures

- Programmation orientée Objet
- J2E

## Algorithmique avancée - 70 heures

- Structures chaînées (listes, arbres)
- Récursivité

## Découverte de nouveaux langages/frameworks - 105 heures

En fonction de l'avancée des stagiaires et des besoins des entreprises (C#, Python, .net, node.js, angular, Docker)

## Gestion de projet - 70 heures

## Compétences transverses et softs – 70 heures

- Git
- Création de tests unitaires
- Gestion des backups
- Les écrits en entreprises
- Veille technologique
- Communication - Présenter un projet (écrit et oral)
- La présence du développeur en ligne
- UX/UI
- Introduction à la rédaction web

*En partenariat avec*

