



Le Campus Numérique in the Alps Formation Développeur Full Stack

Objectifs de la formation

La formation Développeur Full Stack est un parcours de 12 mois en alternance formant au métier de développeur informatique spécialisé sur l'ensemble de la stack technique (front-end et back-end). Le développeur full stack est un expert technique en informatique en mesure de travailler sur n'importe quelle facette d'un site, d'un logiciel ou d'une application. Il conçoit, développe et intègre des applications multicouches dans le domaine des systèmes d'information, du mobile et du web, pour un client ou une entreprise, selon des besoins fonctionnels et un cahier des charges.

Les activités principales du développeur full stack sont :

- **Analyse et formalisation des besoins du client** : définition des spécifications fonctionnelles de l'application logicielle en vue de son développement (étude technique des besoins exprimés par les utilisateurs, analyse des étapes de fonctionnement, spécification de la solution technique envisagée) ;
- **Conception et modélisation des applications informatiques** : modélisation et définition du périmètre de l'Interface Homme Machine dans le respect du cahier des charges et dans la réalisation des maquettes des interfaces ;
- **Développement des applications** : évaluation et définition des solutions techniques les plus adaptées (programmation, tests, validation des fonctionnalités développées) ;
- **Déploiement sur site et formation des utilisateurs** : conception des notices techniques d'installation, des guides d'utilisation et d'administration, des formations et leurs supports ;
- **Maintien, correction et évolution des applications** : définition des évolutions et correctifs nécessaires à la continuité de l'application, et information des utilisateurs.

Au terme de cette formation, vous serez en mesure d'analyser un besoin client, de planifier le développement de nouvelles fonctionnalités, d'implémenter les évolutions et de les mettre en production tout en respectant les standards de qualité de code.

Compétences développées

Le programme aborde les compétences attendues sur :

- Les technologies front-end majeures et les frameworks associés
- Les technologies back-end majeures et les frameworks associés
- La construction et l'administration des bases de données
- Les bases du dev-ops, l'architecture et l'infrastructure des systèmes d'information

- Et l'ensemble des soft skills indispensables en entreprise.

Les méthodes d'apprentissage « apprendre à apprendre » permettent aux apprenants de se former en autonomie tout au long de leur carrière pour suivre les évolutions technologiques.

Méthodes pédagogiques

Le Campus adopte une approche par compétences, les modules de formation étant construits sur la base de compétences à acquérir : savoirs, savoir-faire, savoir-être, outils, méthodologies... Cette approche permet d'assurer une formation professionnalisante avec le développement de compétences opérationnelles correspondant aux exigences des métiers visés.

Le modèle de pédagogie par projet mis en place dans les modules de formation permet de rendre les stagiaires acteurs de la formation et de l'apprentissage. L'autonomie développée dans les modules (e-learning et classes inversées), la transversalité marquée des enseignements et une pratique pédagogique hautement professionnalisante (développement d'applications dès les premières heures passées au Campus et apprentissage en alternance) sont au cœur du projet pédagogique.

Modalités d'évaluation et diplôme visé

La formation est sanctionnée par l'obtention du [Titre RNCP de niveau 6 \(équivalent Bac+3\) « Concepteur Développeur d'Applications »](#) du Ministère du Travail, de l'Emploi et de l'Insertion (RNCP N°31678).

Modalités d'évaluation :

- **Validation des compétences** (auto-validation et validation par un formateur professionnel de l'ensemble des compétences associées à chacun des modules de formation)
- **Réalisation de rapports relatifs à la mission professionnelle réalisée**
- **Soutenance devant un jury** accrédité par le Ministère du Travail, de l'Emploi et de l'Insertion.

Durée de la formation

La formation est encadrée par un contrat d'alternance de 12 mois (contrat d'apprentissage ou de professionnalisation) comprenant 455 heures de formation au Campus Numérique in the Alps.

La formation étant réalisée en alternance, un job dating est organisé en amont de la rentrée pour les candidats sélectionnés qui n'auraient pas encore signé de contrat d'alternance avec une entreprise.

Modalités d'accès et prérequis

Tous les candidats possédant un diplôme de niveau 5 (équivalent bac+2) en développement informatique ou une expérience professionnelle supérieure à 2 ans dans le domaine peuvent s'inscrire à la formation. Les critères de sélection sont basés sur :

- La motivation et le projet professionnel défini ;
- La capacité à travailler en équipe et la bienveillance ;
- La maîtrise des fondamentaux du développement informatique ;
- Et la curiosité, l'autonomie et la créativité.

Processus de sélection :

- Participation aux informations collectives
- Envoi d'une lettre de motivation, d'un CV et d'une vidéo pitch
- Entretiens de motivation et tests techniques.

Prix de la formation

Gratuit grâce aux partenaires financeurs de la formation et les fonds de financement de la formation.

Lieux de formation

La formation Développeur full stack est réalisée :

Campus de Grenoble

Le Totem, 3^{ème} étage

16 boulevard Maréchal Lyautey, 38000 Grenoble

07 50 66 51 51 / Claire.mccallum@le-campus-numerique.fr

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

La formation est accessible aux personnes en situation de handicap, avec une adaptation possible du rythme pédagogique et des modalités d'évaluation.

Contenus Pédagogiques

Pour cette formation, un accent fort sera mis sur la différenciation pédagogique. A partir des compétences antérieures du stagiaire et de la mission en entreprise, les compétences à développer et les volumes horaires associés seront différenciés.

Phase 1 Remise à niveau	
Durée	15 jours – 105 heures
Objectifs	Remise à niveau en programmation avec les langages front et back-end (HTML, CSS, Javascript PHP...) et les frameworks associés, gestion de bases de données, utilisation du logiciel de version GIT et gestion de projet.

Sprint 1 : Création d'un site vitrine	
Durée	10 jours – 70 heures
Objectifs	Outils et technologies utilisées : <ul style="list-style-type: none">- Langage PHP et Framework Laravel,- HTML, CSS- Javascript et Vue.js- Conception et interface utilisateur

Sprint 2 : Création de fonctionnalités front-end et back-end de réservation en ligne

Durée	15 jours – 105 heures
Objectifs	Développement de fonctionnalités front et back-end de réservation en ligne : <ul style="list-style-type: none"> - PHP Laravel - Javascript Vue.js - Déploiement

Sprint 3 : Développement d'une application mobile

Durée	15 jours – 105 heures
Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> - Découverte du développement mobile - Développement de l'application - Tests - Déploiement sur les stores

Phase 4 : Compétences douces et modules transverses

Conception et architecture logicielle	Utilisation de modèles objets avancés. Implémentation de patrons de conception (Design Patterns) : Singleton, Observable, Réactivité.	5 jours – 35 heures
Accessibilité	Analyse critique de sites existant au regard de différentes déficiences. Conception d'applications en respectant les standards d'accessibilité	1,5 jour – 10,5 heures
Green IT	Développer à partir de cas d'études un site et une application éco-conçue. Réalisation d'audit de sites existants et préconisation pour des applications moins énergivores. Création d'applications sobres et résilientes.	1,5 jour – 10,5 heures
Préparation soutenance	Préparation soutenance et rapport de mission professionnelle	2 jours – 14 heures



GRENOBLE

Le Totem
16 bd du Maréchal Lyautey
38000 Grenoble

☎ 07 50 66 51 51
✉ audrey.graffagnino@le-campus-numerique.fr
✉ claire.mccallum@le-campus-numerique.fr

www.le-campus-numerique.fr
N° Siret : 831 866 355 00017 – Code NAF 8559A
SCIC SA au capital variable

ANNECY & CHAMBERY

Les Papeteries Image Factory
3 esplanade Augustin Aussedat
74960 Annecy

☎ 07 69 37 90 37
✉ philippe.strappazon@le-campus-numerique.fr

VALENCE

33 Grande Rue
26000 Valence

☎ 04 75 78 61 33
✉ marcelline.bernard@le-campus-numerique.fr

