



Le Campus Numérique in the Alps

Formation Concepteur Développeur d'Applications (CDA) spécialiste PHP

Objectifs de la formation

La formation CDA est un parcours de 925 heures formant au métier de **Concepteur-développeur d'applications spécialisé en PHP**. Le concepteur développeur est un expert technique en informatique. Il conçoit, développe et intègre des applications multicouches dans le domaine des systèmes d'information, du mobile et du web, pour un client ou une entreprise, selon des besoins fonctionnels et un cahier des charges.

Les activités principales du concepteur développeur d'applications sont :

- **Analyse et formalisation des besoins du client** : définition des spécifications fonctionnelles de l'application logicielle en vue de son développement (étude technique des besoins exprimés par les utilisateurs, analyse des étapes de fonctionnement, spécification de la solution technique envisagée) ;
- **Conception et modélisation des applications informatiques** : modélisation et définition du périmètre de l'Interface Homme Machine dans le respect du cahier des charges et dans la réalisation des maquettes des interfaces ;
- **Développement des applications** : évaluation et définition des solutions techniques les plus adaptées (programmation, tests, validation des fonctionnalités développées) ;
- **Déploiement sur site et formation des utilisateurs** : conception des notices techniques d'installation, des guides d'utilisation et d'administration, des formations et leurs supports ;
- **Maintien, correction et évolution des applications** : définition des évolutions et correctifs nécessaires à la continuité de l'application, et information des utilisateurs.

Au terme de cette formation, vous serez en mesure d'analyser un besoin client, de planifier le développement de nouvelles fonctionnalités, d'implémenter les évolutions et de les mettre en production tout en respectant les standards de qualité de code.

Compétences développées

Le programme aborde les compétences attendues sur les technologies majeures, avec une forte expertise dans l'utilisation du langage PHP et des Frameworks associés. Vous serez en mesure de construire, administrer et sécuriser des bases de données, et de créer et développer des applications (développement, graphisme, administration des réseaux, algorithmique...) et maîtriserez les soft skills indispensables en entreprise. Les méthodes d'apprentissage « apprendre à apprendre »

permettent aux apprenants de se former en autonomie tout au long de leur carrière pour suivre les évolutions technologiques.

Compétences développées à l'issue de la formation :

- Traduire techniquement un cahier des charges
- Mettre en œuvre une méthodologie pour définir les fonctionnalités d'une application
- Concevoir les fonctions et les algorithmes associés et spécifier les flux de données
- Etablir le schéma relationnel de la base de données et la créer
- Maquetter les interfaces et les créer
- Ecrire des requêtes sur la base
- Utiliser un langage de programmation pour coder les algorithmes, les interfaces d'entrées-sorties réactives dans le cadre de systèmes industriels et mobiles
- Définir des jeux de tests, tester et déboguer l'application créée
- Etablir les documents à l'attention des différents utilisateurs (entreprise, équipe projet, usagers)

Méthodes pédagogiques

Le Campus adopte une approche par compétences, les modules de formation étant construits sur la base de compétences à acquérir : savoirs, savoir-faire, savoir-être, outils, méthodologies... Cette approche permet d'assurer une formation professionnalisante avec le développement de compétences opérationnelles correspondant aux exigences des métiers visés.

Le modèle de pédagogie par projet mis en place dans les modules de formation permet de rendre les stagiaires acteurs de la formation et de l'apprentissage. L'autonomie développée dans les modules (e-learning et classes inversées), la transversalité marquée des enseignements et une pratique pédagogique hautement professionnalisante (développement d'applications dès les premières heures passées au Campus et apprentissage en alternance) sont au cœur du projet pédagogique.

Modalités d'évaluation et diplôme visé

La formation est sanctionnée par l'obtention du [Titre RNCP de niveau 6 \(équivalent Bac+3\) « Concepteur Développeur d'Applications »](#) du Ministère du Travail, de l'Emploi et de l'Insertion (RNCP N°31678).

Modalités d'évaluation :

- **Validation des compétences** (auto-validation et validation par un formateur professionnel de l'ensemble des compétences associées à chacun des modules de formation)
- **Réalisation de rapports relatifs à la mission professionnelle réalisée**
- **Soutenance devant un jury** accrédité par le Ministère du Travail, de l'Emploi et de l'Insertion.

Durée de la formation

La formation se décompose en deux phases :

- **3 mois de formation intensive au Campus (399 heures) permettant d'acquérir le socle de compétences techniques et de travail en équipe ;**
- **Alternance de 12 mois comprenant 525 heures de formation au Campus afin d'élargir et d'approfondir les compétences techniques et les soft skills développés.**

Modalités d'accès et prérequis

Tous les candidats demandeurs d'emploi et possédant une première expérience de code peuvent s'inscrire à la formation (profils BTS, DUT informatique, RNCP 5 en informatique, formations autodidactes en ligne...)- niveau Bac+2. Les critères de sélection sont basés sur :

- La motivation et le projet professionnel défini ;
- La capacité à travailler en équipe et la bienveillance ;
- La curiosité, l'autonomie et la créativité.

Processus de sélection :

- Envoi d'une lettre de motivation, d'un CV et d'une vidéo pitch
- Tests techniques et de personnalité
- Travail collaboratif non numérique et rencontres avec les entreprises recruteuses.

Prix de la formation

Gratuit grâce aux partenaires financeurs de la formation et les fonds de financement de la formation.

Lieux de formation

La formation CDA est réalisée :

Campus d'Annecy

Les Papeteries Image Factory

3 Esplanade Augustin Aussedat, 74960 Annecy

07 69 37 90 37 / Philippe.Strappazzon@le-campus-numerique.fr

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

La formation est accessible aux personnes en situation de handicap, avec une adaptation possible du rythme pédagogique et des modalités d'évaluation.

Contenus Pédagogiques

- Phase 1 – 399 heures de formation intensive au Campus Numérique

Phase 1 Remise à niveau	
Durée	17 jours – 119 heures
Objectifs	Remise à niveau en programmation avec le langage PHP, gestion de bases de données, utilisation du langage Javascript, utilisation du logiciel de version GIT et gestion de projet

Sprint 1 : Création d'un site vitrine

Durée	9 jours – 63 heures
Objectifs	Outils et technologies utilisées : <ul style="list-style-type: none">- Langage PHP et Framework Laravel,- Javascript et Vue.js- Conception et interface utilisateur

Sprint 2 : Création de fonctionnalités front-end et back-end de réservation en ligne

Durée	15 jours – 105 heures
Objectifs	Développement de fonctionnalités front et back-end de réservation en ligne : <ul style="list-style-type: none">- PHP Laravel- Javascript Vue.js- Déploiement

Sprint 3 : Développement d'une application mobile

Durée	16 jours – 112 heures
Objectifs	<ul style="list-style-type: none">- Découverte du développement mobile- Développement de l'application- Tests- Déploiement sur les stores

Volumes horaires des modules :

PHP et framework Laravel	112 heures
GIT	14 heures
Gestion de projet	21 heures
Bases de données	28 heures
Javascript et VueJS	98 heures
Développement mobile	70 heures
Déploiement	14 heures
Conception, UI UX	42 heures

- **Phase 2 – 525 heures de formation en alternance**

Modules de formation

Techniques de recherche d'emploi	Maîtrise des techniques de recherche d'emploi, CV, lettre de motivation, profil LinkedIn. Simulation d'entretiens d'embauche, méthodes de valorisation des profils et présence numérique, Job Dating, démarche active.	14 heures
---	--	-----------

Python et bases de données	Lire, écrire et modifier des bases de données relationnelles et non relationnelles en Python. Exploiter les données issues de bases de données et produire des affichages (data visualisation)	70 heures
Algorithmique avancé	Conception et implémentation de notions algorithmiques avancées. Les arbres, les algorithmes de tri, les graphs et leurs algorithmes associés (parcours, insertion, tri)	70 heures
Déploiement - DevOps	Publication d'un site sur internet, utilisation des commandes de base UNIX, automatisation du déploiement, maîtrise du routage et des règles de sécurité informatique. Déploiement d'applications dans le cloud. Culture DevOps. Définition des méthodologies de tests.	70 heures
Micro-services	Programmation en langage JAVA. Mise en place d'une API REST avec Spring Boot Création d'une application graphique avec Thymeleaf. Mise en place d'une architecture de micro services grâce à Eureka.	70 heures
Sécurisation des applications	Sécurisation SSL. Protection contre les attaques standards (Injection SQL, Buffer Overflow, Code Red, attaque par déni de service DoS et DDoS). Réalisation d'audit de sécurité.	35 heures
Conception et architecture logicielle	Utilisation de modèles objets avancés. Implémentation de patrons de conception (Design Patterns) : Singleton, Observable, Réactivité.	35 heures
Gestion de projet	Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement, concevoir une application et programmer les étapes de développement. Maquettage et construction d'un POC.	70 heures
Soft skills et méthodes	<ul style="list-style-type: none"> - Culture numérique - Communication non-violente - Outils de communication en entreprise - Méthodes agiles 	21 heures
User Interface & Graphisme	Production et retouche d'images, conception et maquettage de l'apparence d'un site en HTML5 et CSS3, production des éléments de charte nécessaires à la mise en production du projet (images, couleurs, polices de caractères...).	42 heures
Accessibilité	Analyse critique de sites existant au regard de différentes déficiences. Conception d'application en respectant les standards d'accessibilité	14 heures
Green IT	Développer à partir de cas d'étude un site et une application éco-conçue. Réalisation d'audit de sites existants et préconisation pour des applications moins énergivores. Création d'applications sobres et résilientes.	14 heures

En partenariat avec :

