



## Le Campus Numérique in the Alps

### Formation Concepteur Développeur d'Applications (CDA)

#### Objectifs de la formation

La formation CDA est un parcours de 925 heures formant au métier de **Concepteur-développeur d'applications**. Le concepteur développeur est un expert technique en informatique. Il conçoit, développe et intègre des applications multicouches dans le domaines des systèmes d'information, du mobile et du web, pour un client ou une entreprise, selon des besoins fonctionnels et un cahier des charges.

Les activités principales du concepteur développeur d'applications sont :

- **Analyse et formalisation des besoins du client** : définition des spécifications fonctionnelles de l'application logicielle en vue de son développement (étude technique des besoins exprimés par les utilisateurs, analyse des étapes de fonctionnement, spécification de la solution technique envisagée) ;
- **Conception et modélisation des applications informatiques** : modélisation et définition du périmètre de l'Interface Homme Machine dans le respect du cahier des charges et dans la réalisation des maquettes des interfaces ;
- **Développement des applications** : évaluation et définition des solutions techniques les plus adaptées (programmation, tests, validation des fonctionnalités développées) ;
- **Déploiement sur site et formation des utilisateurs** : conception des notices techniques d'installation, des guides d'utilisateur et d'administration, des formations et leurs supports ;
- **Maintien, correction et évolution des applications** : définition des évolutions et correctifs nécessaires à la continuité de l'application, et information des utilisateurs.

Au terme de cette formation, vous serez en mesure d'analyser un besoin, client, de planifier le développement de nouvelles fonctionnalités, d'implémenter les évolutions et de les mettre en production tout en respectant les standards de qualité de code.

#### Compétences développées

Le programme aborde les compétences attendues sur les technologies majeures : PHP, HTML, JavaScript, Java, graphisme, bases de données et administration des réseaux, algorithmique... et les soft skills indispensables en entreprise. Les méthodes d'apprentissage « apprendre à apprendre » permettent aux apprenants de se former en autonomie tout au long de leur carrière pour suivre les évolutions technologiques.

Compétences développées à l'issue de la formation :

- Traduire techniquement un cahier des charges
- Mettre en œuvre une méthodologie pour définir les fonctionnalités d'une application
- Concevoir les fonctions et les algorithmes associés et spécifier les flux de données
- Etablir le schéma relationnel de la base de données et la créer
- Maquetter les interfaces et les créer
- Ecrire des requêtes sur la base
- Utiliser un langage de programmation pour coder les algorithmes, les interfaces d'entrées-sorties réactives dans le cadre de systèmes industriels et mobiles
- Définir des jeux de tests, tester et déboguer l'application créée
- Etablir les documents à l'attention des différents utilisateurs (entreprise, équipe projet, usagers)

## Méthodes pédagogiques

**Le Campus adopte une approche par compétences, les modules de formation étant construits sur la base de compétences à acquérir : savoirs, savoir-faire, savoir-être, outils, méthodologies... Cette approche permet d'assurer une formation professionnalisante avec le développement de compétences opérationnelles correspondant aux exigences des métiers visés.**

**Le modèle de pédagogie par projet mis en place dans les modules de formation permet de rendre les stagiaires acteurs de la formation et de l'apprentissage.** L'autonomie développée dans les modules (e-learning et classes inversées), la transversalité marquée des enseignements et une pratique pédagogique hautement professionnalisante (développement d'applications dès les premières heures passées au Campus et apprentissage en alternance) sont au cœur du projet pédagogique.

## Modalités d'évaluation et diplôme visé

La formation est sanctionnée par l'obtention du [Titre RNCP de niveau 6 \(équivalent Bac+3\) « Concepteur Développeur d'Applications »](#) du Ministère du Travail, de l'Emploi et de l'Insertion (RNCP N°31678).

**Modalités d'évaluation :**

- **Validation des compétences** (auto-validation et validation par un formateur professionnel de l'ensemble des compétences associées à chacun des modules de formation)
- **Réalisation de rapports mensuels relatifs à la mission professionnelle réalisée**
- **Soutenance devant un jury** accrédité par le Ministère du Travail, de l'Emploi et de l'Insertion.

## Durée de la formation

**La formation se décompose en deux phases :**

- **3 mois de formation intensive au Campus (400 heures) permettant d'acquérir le socle de compétences techniques et de travail en équipe ;**
- **Alternance de 12 mois comprenant 525 heures de formation au Campus afin d'élargir et d'approfondir les compétences techniques et les soft skills développées.**

## Modalités d'accès et prérequis

Tous les candidats disposant d'une demande d'emploi et possédant une première expérience de code peuvent s'inscrire à la formation (profils BTS, DUT informatique, RNCP 5 en informatique, formations autodidactes en ligne...). Les critères de sélection sont basés sur :

- La motivation et le projet professionnel défini ;
- La capacité à travailler en équipe et la bienveillance ;
- La curiosité, l'autonomie et la créativité.

Processus de sélection :

- Envoi d'une lettre de motivation, d'un CV et d'une vidéo pitch
- Tests techniques et de personnalité
- Travail collaboratif non numérique et rencontres avec les entreprises recruteuses.

## Prix de la formation

Gratuit grâce aux partenaires financeurs de la formation et les fonds de financement de la formation.

## Lieux de formation

La formation CDA est réalisée :

### Campus d'Annecy

Les Papeteries Image Factory

3 Esplanade Augustin Aussedat, 74960 Annecy

07 69 37 90 37 / Philippe.Strappazzon@le-campus-numerique.fr

## Accessibilité aux personnes en situation de handicap

La formation est accessible aux personnes en situation de handicap, avec une adaptation possible du rythme pédagogique et des modalités d'évaluation.

## Contenus Pédagogiques

Phase 1 Remise à niveau	
Durée	17 jours – 119 heures
Objectifs	Remise à niveau en programmation avec le langage PHP, gestion de bases de données, utilisation du langage Javascript, utilisation du logiciel de version GIT et gestion de projet

### Sprint 1 : Création d'un site vitrine

<b>Durée</b>	<b>9 jours – 63 heures</b>
<b>Objectifs</b>	Outils et technologies utilisées : <ul style="list-style-type: none"><li>- Langage PHP et Framework Laravel,</li><li>- Javascript et Vue.js</li><li>- Conception et interface utilisateur</li></ul>

### Sprint 2 : Création de fonctionnalités front-end et back-end de réservation d

<b>Durée</b>	<b>15 jours – 105 heures</b>
<b>Objectifs</b>	Développement de fonctionnalités front et back-end de réservation en ligne : <ul style="list-style-type: none"><li>- PHP Laravel</li><li>- Javascript Vue.js</li><li>- Déploiement</li></ul>

### Sprint 3 : Développement d'une application mobile

<b>Durée</b>	<b>16 jours – 112 heures</b>
<b>Objectifs</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Découverte du développement mobile</li><li>- Développement de l'application</li><li>- Tests</li><li>- Déploiement sur les stores</li></ul>

**En partenariat avec :**



**GRENOBLE**  
C/O CCI Formation  
7 rue Hoche  
38000 Grenoble  
☎ 04 76 28 25 09  
✉ audrey.graffagnino  
@le-campus-numerique.fr

**ANNECY**  
Les Papeteries Image Factory  
3 esplanade Augustin Aussevat  
74960 Annecy  
☎ 07 69 37 90 37  
✉ philippe.strappazon  
@le-campus-numerique.fr

**VALENCE**  
33 Grande Rue  
26000 Valence  
☎ 04 75 78 61 33  
✉ marcelline.bernard  
@le-campus-numerique.fr

**CHAMBERY**  
IUT Bourget du Lac  
16 avenue du Lac du Bourget  
73370 Le Bourget-du-Lac  
☎ 07 50 66 51 51  
✉ audrey.graffagnino  
@le-campus-numerique.fr

[www.le-campus-numerique.fr](http://www.le-campus-numerique.fr)  
N° Siret : 831 866 355 00017 – Code NAF 8559A  
SCIC SAS au capital variable

